



## så att säga

rebusrally  
våren 2012

# rally-pm

Så att säga ber att få hälsa er välkomna till årets första rebusrally.

Även om ni deltagit i ett tjugotal rallyn förut, och lusläst alla tidigare PM, ber vi er ändå att läsa PM noga - rally PM kan nämligen skilja sig från rally till rally.

Vi kommer att färdas på vägar i Östergötland som avbildas på ett och samma kartblad bestämt på lämpligt sätt av rallyledningen. Marschhastigheten bör vara låg, eftersom ett rebusrally inte är någon hastighetstävling. I stället är det allmänbildning, klurighet, uppmärksamhet och vanlig bonnatur (agrifortuna vulgaris) som avgör resultatet. Det hela går inte ut på att skaffa sig poäng utan istället att undvika att få prickar. Ju färre prickar man har desto bättre, färst antal prickar vinner.

## Start

Starten äger rum på parkeringen bakom A-huset på universitetsområdet i Linköping lördagen den 12:e maj. Ert rallyekipage ska vara på plats och anmält hos rallyledningen senast klockan 08.00, annars blir det prickar (se Prickbelastning).

När ni anmäler er ankomst till rallyledningen kommer ni att få en papperstallrik med ert lagnummer på som ska placeras väl synlig i fordonets framruta.

Efter klockan åtta kommer rallyledningen att hålla en kort genomgång av reglerna. Alla lag kommer att tilldelas ett startkuvert, som innehåller det som behövs för att genomföra dagen. Se till att innehållet i startkuvertet överensstämmer med innehållsförteckningen!

Kom ihåg att alla trafikregler ska följas och att säkerhetsbälte skall vara fastspänt, även i baksätet. Dessutom är all okynnestutning strängeligen förbjuden.

## Rallyts anatomi

Rallyt kan förklaras som ett cykliskt förlopp om åtta cykler där lunch sprängs in i halvtid. En cykel kan delas upp i följande delmoment:

1. En rebus löses. (se Rebusar)
2. Utifrån rebuslösningen räknas läget på nästa kontroll fram. (se Koordinatberäkning och Kontroller)
3. Den väg man ska ta sig dit på mätes upp. (se Rallyväg)
4. Den uppmätta vägen åkes med ögonen öppna. (se Plock)

Väl där löses nästa rebus och cykeln upprepas. Verkade det svårt? Förhoppningsvis klarnar det nu.

Rallyt omfattar alltså åtta rebusar som leder fram till åtta kontroller. Rebus 1 (R1) leder till kontroll 1 (K1). Vid kontroll 1 finns rebus 2 (R2) som leder fram till kontroll 2 (K2) osv. Observera att det på kontroll 4 och kontroll 8 inte finns någon ny rebus. Dessa kontroller ger bara instruktioner om hur ni tar er till lunchkontrollen resp. målet.

Rebus 1, som finns först cd-skivan i startkuvertet, är ett lystmäte för örat. Men även övriga sinnen ska ha sitt och det får de genom lunchrebusen (R5).

Övriga sex rebusar får ni i form av rebuslappar, som är märkta med R och en ordningssiffra, själva rebusen, samt tre kontrollbokstäver.

*Exempel: R7 VARESADU SAS*

Kontrollbokstäverna är beviset på att ni varit vid rätt kontroll, och ska därför föras in tillsammans med den motiverade rebuslösningen på härför avsett svarskort.

Till första rebusen och lunchrebusen hör inga kontrollbokstäver, men den motiverade lösningen ska ändå föras in på svarskortet. Vid kontroll 4 och 8 finns inga rebusar, men väl kontrollbokstäver som ska föras in för att visa att ni har besökt alla kontroller.

## Rebusar

Själva principerna bakom rebusarna och deras lösningar samt detaljerade regler för vad som är en giltig lösning hittas i en separat bilaga.

Kartbladet har två sidor, men endast den ena sidan är giltig rallykarta. Alla rebuslösningar måste finnas på den giltiga sidan. Kom ihåg att sladdzonerna (de bleka marginalerna på kartan) kan behöva utnyttjas.



## Så att säga

rebusrally  
våren 2012

Om en rebuslösning inte är unik på kartan skall den nordligaste av förekomsterna användas som utgångspunkt för mätning till nästa kontroll.

Skulle ni gå bet på någon rebus, finns det hjälp att få. I startkuvertet finns ett så kallat hjälp- och nödkuvert att ta till. Genom att klippa upp motsvarande hjälprebus får ni en ny rebus, som inte nödvändigtvis är lättare, men en garanterat annorlunda väg till samma lösning. Till rebus R<sub>1</sub> hör hjälprebusen märkt H<sub>1</sub>, som båda avgör var kontroll K<sub>1</sub> är placerad, och så vidare.

Skulle ni gå bet även på hjälprebusen finns det en sista utväg. Klipp upp motsvarande nödlösning! Nödlösningen är den korrekta lösningen till rebusarna, samt en angivelse av lösningens placering på kartan. Om nödlösningen till exempel lyder "NÖDLÖSA (N<sub>19</sub>, Ö<sub>42</sub>)" betyder detta att den ursprungliga rebuslösningen är Nödlösa, som hittas i närheten av skärningspunkten för nord-sydlinje 19 och öst-västlinje 42. Till rebus R<sub>1</sub> hör nödlösningen märkt N<sub>1</sub>, och så vidare.

Tänk på att ni även om ni tar till hjälprebus eller nödlösning fortfarande ska föra in kontrollbokstäverna från den ursprungliga rebuslappen på svarskortet, som bevis på att ni varit vid rätt kontroll.

Dessutom måste ni vara aktsamma om hjälp- och nödkuvertet. Det ska lämnas in vid målgång, och ligger till grund för beräkningen av straffprickar. Ett förlorat kuvert leder till maximal prickbelastning på ALLA rebusar!

### Koordinatberäkning

När ni väl erhållit en rebuslösning ska ni genom en enklare matematisk operation erhålla ett koordinatpar samt en kontrollnyckel. Hur operationen mer exakt går till beskrivs på en separat koordinattabell, som ni får i startkuvertet.

Dessa koordinater anger kontrollens belägenhet i förhållande till det sydvästra hörnet på den rektangel, parallellt orienterad med kartans svarta rutnät, som precis omsluter begynnelsebokstaven i rebuslösningen.

Måtten är optimerade att överensstämja med den av rallyledningen sanktionerade tävlingslinjalen som finns i startkuvertet. Vid mätningen ska ni hamna inom 0,5 mm från en plats på kartan som överensstämmer med kontrollnyckeln.

### Kontroller

Kontrollen består av en ungefär 30 cm hög träpinne, placerad någorlunda synlig inom 15 meter från den angivna punkten. På denna pinne finns rebuslappar, alternativt instruktioner från rallyledningen. Ta bara en rebuslapp per lag. Det blir så dumt om de tar slut.

### Falska kontroller

Det kan tänkas förekomma falska kontroller. Skulle sådana förekomma ligger de minst 100 meter från den riktiga kontrollen. Om deras existens är ett faktum är de försedda med samma rebus som den riktiga kontrollen, men med felaktiga kontrollbokstäver. Om de felaktiga kontrollbokstäverna förs in föranleder detta naturligtvis prickbelastning.

### Rallyväg

När man väl vet var nästa kontroll är belägen är det inte bara att åka dit. Man ska ta rätt väg också.

Korrekt rallyväg är den enligt kartan kortaste farbara vägen. Rallyvägen får inte passera utanför kartans kanter. Minsta väg som räknas som farbar är sådan väg som är ritad som två svarta linjer på kartan, det vill säga "Enskild bilväg". "Enskild sämre bilväg" räknas alltså inte som godkänd rallyväg. Tidigare körd rallyväg får inte köras igen i någondera riktningen, ej heller korsas eller tangeras.

Överensstämmer inte kartan med verkligheten är den grundläggande principen att kartan gäller om inte rallyledningen meddelat annat. Dock ska trafikregler, förbudsskyltar och avspärningar respekteras. Vad beträffar tillägsskylten "Gäller ej fordon med tillstånd" ska rallyfordonet inte anses ha tillstånd, även om så skulle vara fallet. Bommar får ej passeras även om de skulle vara uppställda. Håll även utkik efter tillrättade bommar på kartan.

Om man inte kan fortsätta den väg man tänkt sig till nästa kontroll på grund av att man kommer till en förbudsskylt eller på kartan omarkerad bom, måste man mäta sig fram till en ny rallyväg. Dock mäter man inte om hela sträckan från förra kontrollen, utan man kör tillbaka till den närmast föregående förgrening där det är möjligt att på giltig rallyväg ta sig till kontrollen. Från denna punkt görs en ny mätning



## Så att säga

rebusrally  
våren 2012

för att hitta den kortaste farbara vägen. Ingen del av den felaktigt körda icke farbara vägen räknas som körd rallyväg.

Rallyvägen börjar när ni kommer in på kartan och upphör inte förrän ni lämnar kartan, om inte rallyledningen meddelar annat. Kartans sladdzoner kan behöva nyttjas.

Kör försiktigt även om det uppstår tidspress! Detta gäller särskilt på små vägar och vid bebyggelse. Var också särskilt försiktig vid kontrollerna, där det kan bli mycket folk och många fordon som ska manövrera på trånga ytor. Speciellt under förmiddagen kommer det att vara mycket trångt vid kontrollplatserna. Vi råder er därför att fortsätta en bit längs rallyvägen eftersom ypperliga möjligheter att stanna erbjuds strax efter varje kontroll. Glöm bara inte att det fortfarande är rallyväg.

### Tallriksplock

Längs rallyvägen har rallyledningen satt upp papperstallrikar, försedda med tre bokstäver. Bokstäverna skall vara någon av det svenska alfabetets 29 bokstäver (de som har en vers i rally-ABC) av versal typ. Tallrikarna sitter fullt synliga, åtminstone om man är uppmärksam. Ögon i nacken kan vara bra att ha. Tallrikarna ska observeras och deras bokstäver redovisas i korrekt inbördes ordning på svarskortet.

Tallriksplock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

### Fotoplock

Vi har även fotograferat längs rallyvägen, och delat ut fotografierna i startkuvertet. När ni passerar den punkt på rallyvägen varifrån ett fotografi är taget antecknar ni fotografiets nummer på svarskortet. Även fotoplocken ska givetvis redovisas i korrekt inbördes ordning.

Fotoplock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

### Falska plock

Det är fullt möjligt att det förekommer falska tallriks- och fotoplock, som inte uppfyller villkoren ovan. Falska plock ger prickbelastning om de redovisas (se prickbelastning).

Falska plock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

### Lunchkontrollen

Vid ankomsten till lunchkontrollen ska vissa uppgifter lämnas in. Vilka dessa är anges på startkuvertets innehållsförteckning. I utbyte får ni ett lunchkuvert med de uppgifter som ska lösas under lunchen.

Rallyledningen står INTE för grill vid lunchplatsen. De lag som ändå känner sig tvungna att grilla får sköta detta helt och hållet på egen hand.

Klockan 13.00 avtäckts, anslås, uruppförs, förtäres eller befläckas lunchrebusen.

Eftermiddagskuverten delas ut när lunchkuvertet lämnas in, dock tidigast klockan 13.00.

### Prickbelastning

Det finns många sätt att skaffa sig prickbelastning på. Förutom prickar för felaktiga svar på pyssel och andra uppgifter kan man få prickar enligt följande tabell:

<i>Förseelse</i>	<i>Prickar</i>
<i>Klippt hjälp men ej nöd</i>	25
<i>Klippt hjälp och nöd</i>	45
<i>Klippt nöd men ej hjälp (dumt)</i>	45
<i>Bristande rebusmotivering</i>	1-45
<i>Felaktiga kontrollbokstäver</i>	45
<i>Missat fotoplock</i>	10
<i>Redovisat falskt fotoplock</i>	20
<i>Missat tallriksplock</i>	5
<i>Redovisat falskt tallriksplock</i>	10
<i>Tidsprickar</i>	<i>minst 1/min (se nedan)</i>



## Så att säga

rebusrally  
våren 2012

Dessutom kan rallyledningen få för sig att dela ut prickar (även negativa dylika) efter eget godtycke.

## Målgång

Målgång sker framåt eftermiddagen. På innehållsförteckningen i start- och lunchkuvertet anges vad som ska lämnas in vid målgången.

Skulle ni bli tvungna att bryta rallyt tidigare måste detta meddelas rallyledningen.

## Viktiga klockslag

- 
- 08.00 Samling vid starten. Kort genomgång. Start. Sen ankomst ger tidsprickar.
- 09.00 Starten stänger. Lag som kommer till starten efter denna tidpunkt tillåts ej starta.
- 10.30 Lunchkontrollen bemannas.
- 12.00 Lunchprickarna (1 per påbörjad minut) tas fram.
- 13.00 Lunchbussen avtäckts, anslås, uruppförs, förtäres eller befläckas.
- 14.00 Lunchkontrollen dras in. 120 tidsprickar PLUS maxprickar på lunchpyssel för ej ankomna lag.
- 16.00 Målet bemannas.
- 17.00 Prickbelastning börjar vid mål med 1 prick per påbörjad minut.
- 17.45 2 prickar per påbörjad minut.
- 18.15 4 prickar per påbörjad minut.
- 18.30 8 prickar per påbörjad minut.
- 19.00 Målet stänger. Ej målgångna lag diskvalificeras. Mycket bra skäl till förseningen (såsom barnafödelse eller konungabesök) kan få rallyledningen att se mellan fingrarna på denna punkt.
- 

## Segrare och nästa rallys arrangörer

Segrare i rebusrallyt är det ekipage som samlat på sig minst antal förhatliga prickar. Om två lag har lika antal prickar vinner det lag med minst antal rebusprickar (ordinarie + stjälp). Om även antalet rebusprickar är det samma avgörs rallyt genom att vid sexan närvarande personer demokratiskt, in-situ och real-time specificerar en kompletterande uppgift för de tvistande lagen att utföra under pågående resultatpresentation.

Segrande lag får äran att arrangera rallyt HT09, såvida inte segrande lag heter Öset Luhning (arrangör HT10), Rattmuffarna (VT11) eller Trial and Error (HT11) eftersom dessa har sk frisläng. När ett lag har arrangerat ett rally har det frisläng i de tre nästföljande rallyna. Då får de vinna så mycket de bara kan utan att behöva arrangera nästa rally.

Om segrare har frisläng övergår arrangörskapet till andrapristagaren. Skulle även andrapristagaren ha frisläng är det tredjepristagaren (i det här läget även känd som sura trean) som får axla arrangörsmanteln. Skulle även tredjepristagaren ha frisläng är det fjärdepristagaren som får arrangera nästa rally.

## Priser

- 
- Första priset. Tilldelas vinnaren.
- Ständiga tvåan. Tilldelas andrapristagaren.
- Sura trean. Tilldelas tredjepristagaren om denne måste lägga rallyt. Förvaltas i annat fall av läggarlaget.
- Mittenpriset. Tilldelas det lag som kommer mest i mitten av fältet. Om detta inte är unikt bestämt på grund av att antalet lag är jämnt tilldelas priset det av de mittre lagen vars fordon mest liknar en 57ans deSoto. Om detta inte kan fastställas avgörs frågan genom straffsparkar.
- Bästa småbil. Tilldelas bästa icke-buss.
- Blåbärspriset. Tilldelas bästa nykomlingslag. Som nykomlingslag räknas de lag där högst en person har gått i mål i tidigare rebusrally.
- Stilpriset. Tilldelas det lag som har flest stilminusprickar.
- Priset till bästa utlänska lag. Tilldelas det bästa laget som inte kommer från Östergötland.
- Backpriset. Tilldelas det lag som med sitt fordon stått för det mest anmärkningsvärda missödet under rallyt.



## Så att säga

rebusrally  
våren 2012

*Rebuspriset. Tilldelas det lag som är bäst på rebusar*

*Pyssepriset. Tilldelas det lag som är bäst på pyssel*

*Plockpriset. Tilldelas det lag som är bäst på plock*

---

De lag som förvaltar (alt. tjuvhåller på) något av ovanstående priser ombedes medtaga och överrätta dessa till rallyledningen vid start. Skulle någon förvalta något som denne anser vara (eller bör bli) ett vandringspris men som inte finns i listan ovan, går det bra att lämna in även detta.

## Utrustning

För ett framgångsrikt rallydeltagande krävs det en smärre uppsjö av attiraljer. Här är en grundläggande utrustningslista:

---

*Nödvändigt. Automobil, omnibus eller annat motorfordon som inte är orimligt stort (eller orimligt litet)  
Vandringspris som man förvaltar.*

*Sax*

*Penna och papper*

*Knappnålar och sytråd, alternativt stickpassare eller kartmätare*

*Klocka*

*CD-spelare*

*TEFYMA eller liknande tabellverk*

---

*Bra att ha Kartunderlägg*

*Räknedosa*

*Synonymordbok eller ordlista*

*Systembolagets prislista*

*Allmänbildning*

*Matsäck och sittunderlag*

*Nalle (hård eller mjuk)*

*All tillåten utrustning man tror sig ha nytta av*

---

## Otillåten utrustning

Det är inte tillåtet att ta hjälp av datorer vid utförandet av rallyt. Telefon är heller inte ett tillåtet hjälpmedel, utom för att kontakta rallyledningen. Opärlande sötläsk undanbedes då det är förkastligt.

## Rallysexa

På rallydagens kväll arrangerar Så att säga en rallysexa på Restaurang Blåmesen, FOI som börjar klockan 19.00. Middagen serveras någon gång kring 19.30.

## Rallyledningen

Under rallyt kan rallyledningen nås på följande nummer:

## Till sist

Er rallyledning hoppas att ni ska få ett trevligt rally. Kör så det märks!